

1 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมบนเว็บ



ประเภทของการเขียนโปรแกรมบนเว็บ

ในการเขียนโปรแกรมบนเว็บแบ่งลักษณะการทำงานของโปรแกรมได้เป็น 2 ประเภท คือ

1. Static Programming
2. Dynamic Programming

Static Programming เป็นลักษณะของโปรแกรมบนเว็บที่ไม่ค่อยมีการเปลี่ยนแปลง เช่น เว็บประวัติส่วนตัว, เว็บนำเสนอประวัติและโครงสร้างขององค์กร เป็นต้น ลักษณะเว็บประเภทนี้ เมื่อผู้พัฒนาเว็บสร้างเว็บขึ้นมาแล้วหากต้องการที่จะทำการแก้ไขข้อมูลบางอย่างนั้นก็จะต้องใช้โปรแกรมในการสร้างเว็บเพจ เช่น Adobe Dreamweaver Microsoft FrontPage เป็นต้น เปิดไฟล์ของหน้าเว็บนั้นแล้วจึงทำการแก้ไขข้อมูลที่ต้องการ เมื่อเสร็จแล้วก็ต้องทำการบันทึกไฟล์ดังกล่าวและทำการอัปโหลดไฟล์ขึ้นไปเก็บไว้ที่ Web Server จะเห็นว่าลักษณะของโปรแกรมบนเว็บประเภทนี้จะไม่มีความยืดหยุ่นในการจัดการ และสร้างความยุ่งยากให้แก่ผู้พัฒนาเว็บเพจด้วย

Dynamic Programming เป็นลักษณะของโปรแกรมบนเว็บที่เกิดขึ้นมาเพื่อแก้ปัญหาความไม่ยืดหยุ่นในการจัดการข้อมูลของ Static Programming โดยเหมาะสมสำหรับเว็บที่ต้องการมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลอยู่บ่อยครั้ง หรือเว็บที่มีการจัดเก็บข้อมูลจำนวนมากได้ภายในฐานข้อมูล เช่น เว็บหนังสือพิมพ์, เว็บแสดงรายละเอียดของสินค้า เป็นต้น ในการพัฒนาโปรแกรมบนเว็บประเภทนี้จะต้องอาศัยผู้พัฒนาโปรแกรมที่มีความรู้ความสามารถในการเขียนโปรแกรม นอกจากนั้นในส่วนของซอฟต์แวร์ที่ต้องติดตั้งประกอบไปด้วย ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์มีความสามารถเป็นเครื่อง Web Server, ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการแปลโปรแกรมภาษา และซอฟต์แวร์ที่ใช้จัดการฐานข้อมูล

ภาษาสำหรับเขียนโปรแกรมบนเว็บ

ในปัจจุบันการเขียนโปรแกรมบนเว็บมีภาษาให้เลือกใช้จำนวนมาก อาทิเช่น PHP, ASP, JSP, Java เป็นต้น แต่สำหรับในตอนนี้จะเลือกใช้ ภาษา PHP

PHP ย่อมาจาก "PHP Hypertext Preprocessor" เป็นภาษา Server-Side Script อีกภาษาหนึ่งเช่นเดียวกับ ASP ที่มีการทำงานที่เครื่องคอมพิวเตอร์ฝั่ง Server ซึ่งรูปแบบใน

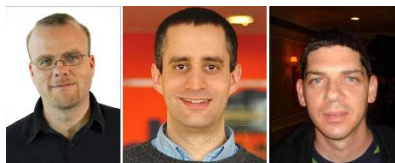
การเขียนคำสั่งมีลักษณะคล้ายกับภาษา Perl หรือภาษา C และสามารถใช้งานร่วมกับ ภาษา HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ประวัติความเป็นมาของภาษา PHP (History of PHP)

PHP ถูกคิดค้นขึ้นมาในปี 1995 โดยนักพัฒนาที่ชื่อว่า Rasmus Lerdorf แต่เดิมนั้นเขาได้พัฒนาเว็บของเขาเองเพียงเพื่อแนะนำประวัติส่วนตัวออนไลน์ของเขาด้วยภาษาสคริปต์ Perl/CGI แต่ภาษาสคริปต์ดังกล่าวค่อนข้างยุ่งยากและมีข้อจำกัด เป็นเหตุเริ่มต้นให้เขาพัฒนาภาษาสคริปต์ใหม่ที่ง่ายต่อการพัฒนา ในช่วงเริ่มต้นการพัฒนาทำหน้าที่ได้เพียง 2 ประการเท่านั้น คือ 1) เพื่อต้องการทราบถึงผู้เข้าชมเว็บของเขาเล็กน้อยเพียงใด และ 2) เพื่อแสดงผลจำนวนผู้เข้าชมเว็บ เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาเขาได้ตั้งชื่อว่า PHP-toolset (Personal Home Page toolset)

PHP-toolset มีเสียงตอบรับจากผู้ใช้งานเป็นจำนวนมาก และเขายังคงพัฒนาอย่างต่อเนื่องมีการปรับแต่ง การแปลงและส่งข้อมูลตัวแปรผ่าน HTML form และเปลี่ยนภาษาที่ใช้ในการพัฒนา โดยใช้ ภาษาซี (C Language) แทนภาษา Perl และเผยแพร่ผลงานของเขาในเดือน พฤศจิกายน ค.ศ.1997 เป็น เวอร์ชัน PHP 2.0 หรือรู้จักกันในนาม Personal Home Page/Form Interpreter (PHP/FI) และได้รับการตอบรับที่ดีจากเหล่าโปรแกรมเมอร์ทั่วโลก

PHP เวอร์ชันใหม่ได้มีการเปลี่ยนแปลง และมีทีมงานพัฒนา คือ Zeev Suraski และ Andi Gutmans ทำการวิเคราะห์พื้นฐานของ PHP/FI แต่ยังคงใช้แนวคิดเดิม คือ ทำงานผสมผสานร่วมกับภาษา HTML และเพิ่มความสมบูรณ์ของภาษา PHP มากขึ้น เป็นเวอร์ชัน 3 และเผยแพร่ในเดือนมิถุนายน ค.ศ.1998 PHP ได้มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องมีหลายร้อยฟังก์ชันที่เพิ่มเข้ามาและจำนวนผู้ใช้ที่กำลังเติบโตในปี ค.ศ.1999 บริษัท Netcraft (<http://www.netcraft.com/>) ได้ทำการวิจัยทางอินเทอร์เน็ตและวิเคราะห์ข้อมูลจากรายงาน พบว่า มีผู้ใช้งานภาษา PHP มากกว่า 1 ล้านเว็บไซต์ ทำให้ PHP ได้รับความนิยมมากที่สุด และทีมงานพัฒนา คือ Zeev Suraski และ Andi Gutmans ได้มีความคิดริเริ่มต้องการให้ PHP ทำการประมวลผลได้เร็วขึ้นในลักษณะ parser PHP เพื่อแยกประมวลผลร่วมกับ Zend Engine ของบริษัท Zend Technology จำกัด และเป็นเครื่องมือหลักในการขับเคลื่อนสำคัญ ได้เป็น PHP เวอร์ชัน 4 และพัฒนาต่อมาเป็นเวอร์ชัน 5 และ 6 รุ่น Beta



Rasmus

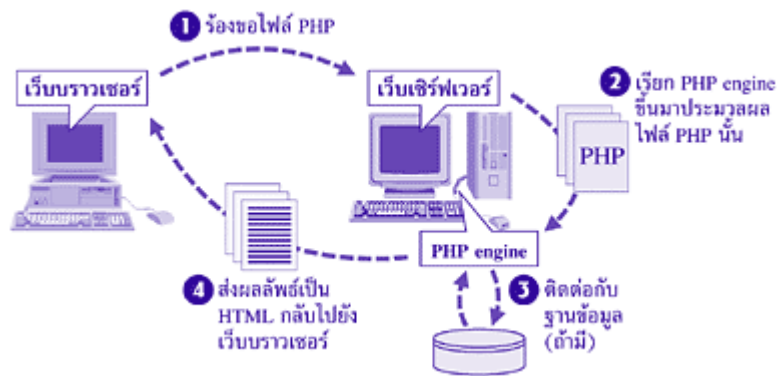
Zeev

Andi



หลักการการทำงานของ PHP

ภาษา PHP ทำงานอยู่บนฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server) ไม่สามารถเห็นโค้ดของภาษา PHP ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ของไคลเอ็นท์ได้เลย เพราะวาระหว่างที่ใช้งานเว็บเบราว์เซอร์เพื่อเรียกชมเว็บไซต์นั้น ในฝั่งของเซิร์ฟเวอร์จะทำการประมวลผลภาษา PHP และส่งผลลัพธ์ที่ได้เป็นคำสั่งภาษา HTML หลังจากนั้นจะส่งภาษา HTML ที่ได้จากการประมวลผลแล้วมาให้กับเว็บเบราว์เซอร์ของไคลเอ็นท์ เพื่อแสดงผลภาษา HTML ให้เห็นเป็นรูปร่างเว็บ และเมื่อ View Source ในฝั่งไคลเอ็นท์จะเห็นโค้ดของภาษา HTML เพียงอย่างเดียวแต่ไม่เห็นโค้ดภาษา PHP เลย ซึ่งสรุปขั้นตอนและหลักการการทำงานของภาษา PHP ดังภาพที่ 1 ได้ดังนี้



ภาพที่ 1 หลักการทำงานของภาษา PHP

1. โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์จะมีการร้องขอไฟล์ PHP ไปยังเว็บเซิร์ฟเวอร์
2. เครื่องเซิร์ฟเวอร์ก็จะเรียก PHP engine ขึ้นมาแปลไฟล์ PHP
3. ติดต่อกับฐานข้อมูล
4. ส่งผลลัพธ์ที่ได้จากการแปลและประมวลผลเป็นภาษา HTML ทั้งหมดกลับไปยังเว็บเบราว์เซอร์ของผู้ใช้

ความสามารถของภาษา PHP

- เป็นภาษาที่มีลักษณะเป็นแบบ Open source ผู้ใช้สามารถ Download และนำ Source code ของ PHP ไปใช้ได้โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย
- เป็นสคริปต์แบบ Server Side Script ดังนั้นจึงทำงานบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ ไม่ส่งผลกับการทำงานของเครื่อง Client โดย PHP จะอ่านโค้ด และทำงานที่เซิร์ฟเวอร์ จากนั้นจึงส่งผลลัพธ์ที่



ได้จากการประมวลผลมาที่เครื่องของผู้ใช้ในรูปแบบของ HTML ซึ่งโค้ดของ PHP นี้ผู้ใช้จะไม่สามารถมองเห็นได้

- PHP สามารถทำงานได้ในระบบปฏิบัติการที่ต่างชนิดกัน เช่น Unix, Windows, Mac OS หรือ Risc OS อย่างมีประสิทธิภาพ เนื่องจาก PHP เป็นสคริปต์ที่ต้องทำงานบน เซิร์ฟเวอร์ ดังนั้น คอมพิวเตอร์สำหรับเรียกใช้คำสั่ง PHP จึงจำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรม เว็บเซิร์ฟเวอร์ไว้ด้วย เพื่อให้สามารถประมวลผล PHP ได้

- PHP สามารถทำงานได้ในเว็บเซิร์ฟเวอร์หลายชนิด เช่น Personal Web

Server(PWS), Apache, OmniHttpd และ Internet Information Service(IIS) เป็นต้น

- ภาษา PHP สนับสนุนการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming)

- PHP มีความสามารถในการทำงานร่วมกับระบบจัดการฐานข้อมูลที่หลากหลาย ซึ่ง ระบบจัดการฐานข้อมูลที่สนับสนุนการทำงานของ PHP เช่น Oracle, MySQL, FilePro, Solid, FrontBase, mSQL และ MS SQL เป็นต้น

- PHP อนุญาตให้ผู้ใช้สร้างเว็บไซต์ซึ่งทำงานผ่านโปรโตคอลชนิดต่างๆ ได้ เช่น LDAP, IMAP, SNMP, POP3 และ HTTP เป็นต้น

- โค้ด PHP สามารถเขียน และอ่านในรูปแบบของ XML ได้

การเตรียมความพร้อมก่อนเริ่มเขียนโปรแกรมบนเว็บด้วยภาษา PHP

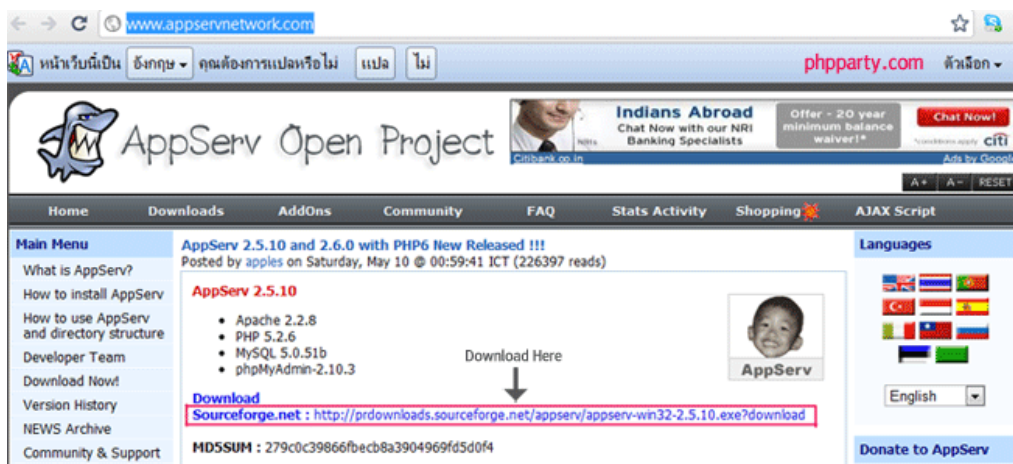
ภาษา PHP ทำงานที่ฝั่งเซิร์ฟเวอร์ ดังนั้นการเขียนโปรแกรมบนเว็บด้วยภาษา PHP ในกรณีที่ไม่ใช่เครื่องเซิร์ฟเวอร์ เราต้องจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เราใช้ให้เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์จึงสามารถรันภาษา PHP ได้ โปรแกรมจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ให้เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ในที่นี้จะกล่าวถึงเฉพาะโปรแกรม AppServ พัฒนาโดยคนไทย ชื่อ ภาณุพงศ์ ปัญญาดี ซึ่งเป็นโปรแกรมที่รวบรวมเอา Open Source Software หลากๆ อย่างมารวมกัน โดยมี Package หลัก ดังนี้ 1) Apache 2) PHP 3) MySQL และ 4) phpMyAdmin โปรแกรมต่างๆ ที่นำมารวบรวมไว้ทั้งหมดนี้ ได้ทำการดาวน์โหลดจาก Official Release ทั้งสิ้น โดย AppServ ให้ความสำคัญว่าทุกสิ่งทุกอย่างต้องเหมือนกับต้นฉบับจึงไม่ได้ตัดทอน หรือเพิ่มเติมอะไรที่แปลกไปกว่า Official Release แต่อย่างไรก็ตาม มีบางส่วนเท่านั้นที่ได้เพิ่มประสิทธิภาพการติดตั้งให้สอดคล้องกับการทำงานแต่ละคน โดยที่การเพิ่มประสิทธิภาพนี้ไม่ได้ไปยุ่งในส่วนของ Original Package เลยแม้แต่น้อยเพียงแค่เป็นการกำหนดค่า Config เท่านั้น เช่น Apache ก็จะเป็นในส่วนของ httpd.conf, PHP ก็จะเป็นในส่วนของ php.ini, MySQL ก็จะเป็นในส่วนของ my.ini ดังนั้นจึงรับประกันได้ว่าโปรแกรม AppServ สามารถทำงาน



และความเสถียรของระบบ ได้เหมือนกับ Official Release ทั้งหมด จุดประสงค์หลักของการรวมรวม Open Source Software เหล่านี้เพื่อให้การติดตั้งโปรแกรมต่างๆ ที่กล่าวมาได้ง่ายขึ้น เพื่อลดขั้นตอนการติดตั้งที่แสนจะยุ่งยากและใช้เวลานาน โดยผู้ใช้งานเพียงดับเบิลคลิก setup ภายในเวลา 1 นาที ทุกอย่างก็ติดตั้งเสร็จสมบูรณ์ ระบบต่างๆ ก็พร้อมที่จะทำงานได้ทันที ทั้งเว็บเซิร์ฟเวอร์, Database Server เหตุผลนี้จึงเป็นเหตุผลหลักที่หลายๆ คนทั่วโลก ได้เลือกใช้โปรแกรม AppServ แทนการที่จะต้องมาติดตั้งโปรแกรมต่างๆ ทีละส่วน

วิธีการติดตั้งโปรแกรม AppServ

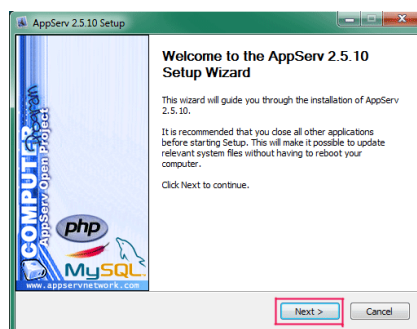
เตรียมโปรแกรมเพื่อติดตั้ง ดาวน์โหลดโปรแกรม AppServ จากเว็บไซต์ <http://www.appservnetwork.com> โดยเลือกเวอร์ชันที่ต้องการติดตั้ง ดังภาพที่ 2



ภาพที่ 2 เว็บไซต์ <http://www.appservnetwork.com>

ขั้นตอนการติดตั้ง AppServ

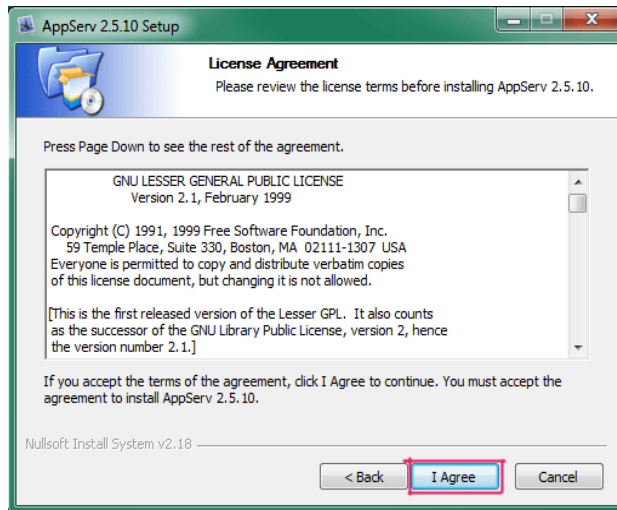
1. ดับเบิลคลิกไฟล์ appserv-win32-x.x.x.exe เพื่อทำการติดตั้งจะปรากฏหน้าจอ ดังภาพที่ 3



ภาพที่ 3 เริ่มการติดตั้ง Appserv

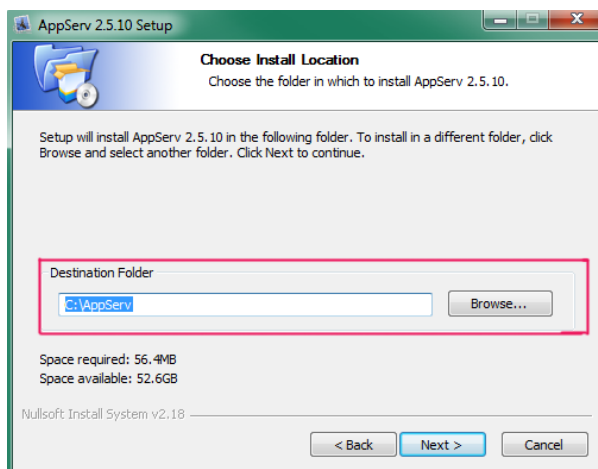


2. เข้าสู่ขั้นตอนเงื่อนไขการใช้งานโปรแกรม โดยโปรแกรม AppServ ได้แจกจ่ายในรูปแบบ GNU License หากผู้ติดตั้งอ่านเงื่อนไขต่างๆ เสร็จสิ้นแล้ว หากยอมรับเงื่อนไขให้กด Next เพื่อเข้าสู่การติดตั้งในขั้นต่อไป แต่หากว่าไม่ยอมรับเงื่อนไข ให้กด Cancel เพื่อออกจากการติดตั้งโปรแกรม AppServ ดังภาพที่ 4



ภาพที่ 4 แสดงรายละเอียดเงื่อนไขการ GNU License

3. เข้าสู่ขั้นตอนการเลือกปลายทางที่ต้องการติดตั้ง โดยค่าเริ่มต้นปลายทางที่ติดตั้งจะเป็น C: AppServ หากต้องการเปลี่ยนปลายทางที่ติดตั้ง ให้กด Browse แล้วเลือกปลายทางที่ต้องการตามภาพที่ 5 เมื่อเลือกปลายทางเสร็จสิ้นให้กดปุ่ม Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการติดตั้งขั้นต่อไป



ภาพที่ 5 เลือกปลายทางการติดตั้งโปรแกรม AppServ

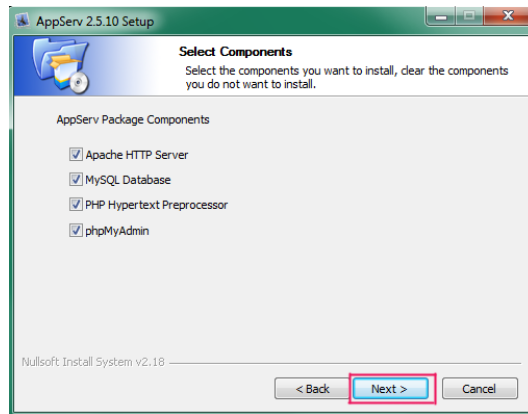


4. เลือก Package Components ที่ต้องการติดตั้ง โดยค่าเริ่มต้นนั้นจะให้เลือกทุก Package แต่หากว่าผู้ใช้งานต้องการเลือกเฉพาะบาง Package ก็สามารถเลือกตามข้อที่ต้องการออก โดยรายละเอียดแต่ละ Package มีดังนี้

- Apache HTTP Server คือ โปรแกรมที่ทำหน้าเป็น เว็บเซิร์ฟเวอร์
- MySQL Database คือ โปรแกรมที่ทำหน้าเป็น Database Server
- PHP Hypertext Preprocessor คือ โปรแกรมที่ทำหน้าประมวลผลการทำงานของภาษา

PHP

-phpMyAdmin คือ โปรแกรมที่ใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านเว็บไซต์ เมื่อทำการเลือก Package ดังภาพที่ 6 เรียบร้อยแล้ว ให้กด Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการติดตั้งต่อไป

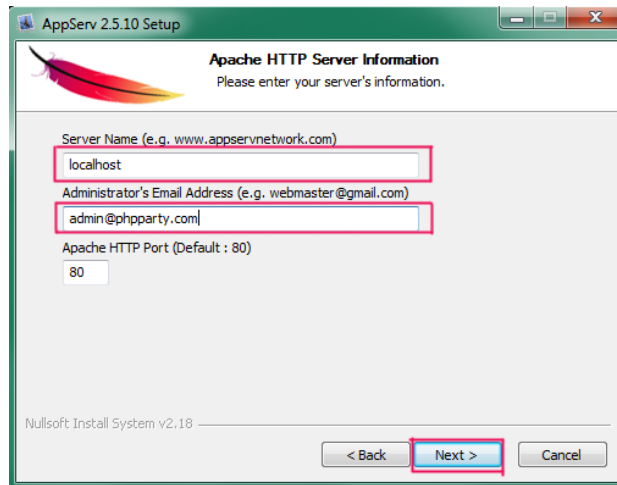


ภาพที่ 6 เลือก Package Components ที่ต้องการติดตั้ง

5. กำหนดค่าคอนฟิกของ Apache เว็บเซิร์ฟเวอร์ มีอยู่ด้วยกันทั้งหมด 3 ส่วน ดังภาพที่ 7 คือ

- Server Name คือ ช่องสำหรับป้อนชื่อเว็บเซิร์ฟเวอร์ของท่าน ในที่นี้ให้ใส่ localhost
- Admin Email คือช่องสำหรับป้อนข้อมูลอีเมลผู้ดูแลระบบ เช่น admin@phpparty.com
- HTTP Port คือ ช่องสำหรับระบุ Port ที่จะเรียกใช้งาน Apache เว็บเซิร์ฟเวอร์ โดยทั่วไปแล้ว Protocol นี้ ใช้ Port 80

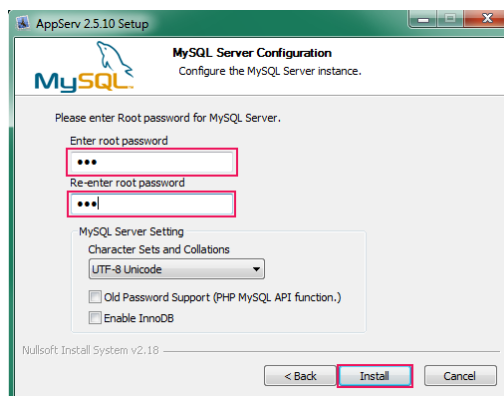




ภาพที่ 7 แสดงการกำหนดค่าคอนฟิกค่า Apache เว็บเซิร์ฟเวอร์

6. กำหนดค่าคอนฟิกของ MySQL Database มีอยู่ด้วยกันทั้งหมด 3 ส่วน ดังภาพที่ 8 คือ

- Root Password คือ ช่องสำหรับป้อนรหัสผ่านการใช้งานฐานข้อมูลของ Root หรือผู้ดูแลระบบ ทุกครั้งที่ใช้งานฐานข้อมูลในลักษณะที่เป็นผู้ดูแลระบบ ให้ระบุ user คือ root
- Character Sets ใช้ในการกำหนดค่าระบบภาษาที่ใช้ในการจัดเก็บฐานข้อมูล, เรียงลำดับฐานข้อมูล, Import ฐานข้อมูล, Export ฐานข้อมูล, ติดต่อฐานข้อมูล
- Old Password หากท่านมีปัญหาเกี่ยวกับการใช้งาน PHP กับ MySQL API เวอร์ชันเก่า เช่น โดยจะพบ Error โคลเอินท์ does not support authentication protocol requested by server; consider upgrading MySQL Client ให้เลือกในส่วนของ Old Password เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหานี้
- Enable InnoDB หากท่านต้องการใช้งานฐานข้อมูลในรูปแบบ InnoDB ให้เลือกในส่วนนี้ด้วย

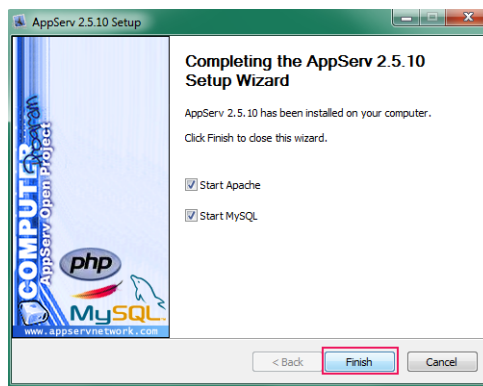


ภาพที่ 8 แสดงการกำหนดค่าคอนฟิกของ MySQL Database



7. หลังกำหนดค่าสำหรับ MySQL Server แล้ว ตัวติดตั้งจะดำเนินการติดตั้งองค์ประกอบต่างๆ ลงในระบบ

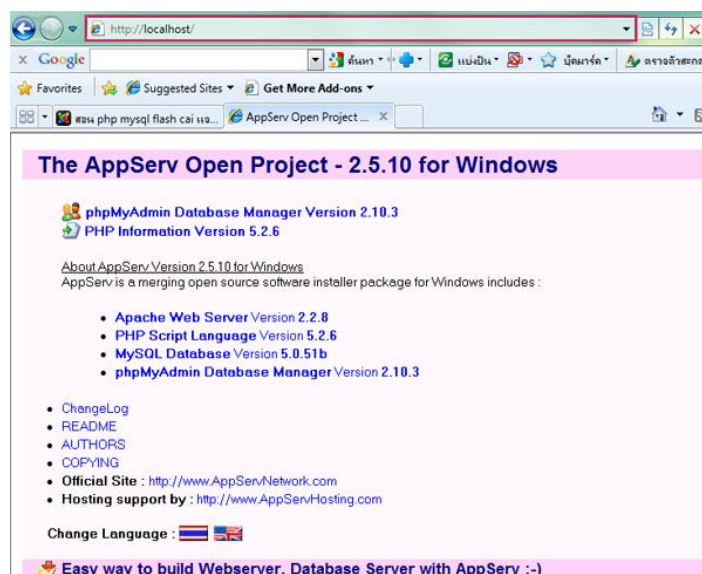
8. สิ้นสุดขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม AppServ สำหรับขั้นตอนสุดท้ายนี้จะมีให้เลือกว่าต้องการสั่งให้มีการรัน Apache และ MySQL ทันทีหรือไม่ จากนั้นกดปุ่ม Finish เพื่อเสร็จสิ้นการติดตั้งโปรแกรม AppServ ดังภาพที่ 9



ภาพที่ 9 แสดงหน้าจอขั้นตอนสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม AppServ

9. ระบบจะทำการเริ่มต้น (Start) โปรแกรม Apache และ MySQL

10. เมื่อเริ่มต้น (Start) โปรแกรม Apache และ MySQL เสร็จแล้ว ให้ทำการเปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ และพิมพ์คำว่า `http://localhost` หรือ `http://127.0.0.1` ลงไปในช่องรับยูอาร์แอล (Address Bar) หากโปรแกรม Apache ทำงานได้เป็นปกติจะปรากฏข้อความ ดังภาพที่ 10



ภาพที่ 10 แสดงผลการทำงานของ AppServ บนหน้าเว็บเบราว์เซอร์



11. สำหรับองค์ประกอบต่างๆ ของ AppServ จะถูกติดตั้งไว้ที่โฟลเดอร์ C:\AppServ ดังภาพที่ 11



ภาพที่ 10 แสดงโฟลเดอร์องค์ประกอบต่างๆ ที่สำคัญของ AppServ

การเลือกใช้เครื่องมือสำหรับการเขียนโค้ด (Choosing a Code Editor)

การเริ่มต้นพัฒนาเขียนโค้ดภาษา PHP มีเครื่องมือสำหรับการแก้ไขหลายตัว เช่น Notepad, Notepad++, Editplus, vi, และ Adobe Dreamweaver CS3 เป็นต้น มีหลายเหตุผลในการเลือก เพื่อให้การพัฒนาเป็นไปอย่างราบรื่น แต่ละโปรแกรมจะมีจุดด้อยจุดเด่นแตกต่างกันไป มีทั้งแบบโอเพนซอร์ส และแบบเชิงพาณิชย์ สำหรับประกอบการตัดสินใจเลือกใช้

ไวยากรณ์ (Syntax) พื้นฐานของ PHP

สคริปต์ PHP สามารถวางที่ใดก็ได้ในเอกสาร HTML โดยเริ่มต้นด้วย `<?php?` และจบลงด้วย `>`

```
<?php
// PHP code goes here
?>
```

สำหรับไฟล์ PHP นามสกุลเป็น ".php"



ตัวอย่างที่ 1.1 วางคำสั่ง PHP ไว้ภายในเอกสาร HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <h1>My first PHP page</h1>
  <?php
    echo "Hello World!";
  ?>
</body>
</html>
```

Note: จบประโยคคำสั่ง PHP ด้วยเครื่องหมาย semicolon (;)

คำอธิบาย/หมายเหตุ ใน PHP (Comments in PHP)

เขียนคำอธิบาย/หมายเหตุ ใน PHP เพื่อเตือนความจำ หรือให้ผู้อื่นเข้าใจโปรแกรมที่เราเขียน ซึ่งสามารถเขียนได้หลายวิธี

ตัวอย่างที่ 1.2 การเขียนคำอธิบาย/หมายเหตุ ใน PHP

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <?php
    // This is a single-line comment
    # This is also a single-line comment
    /* This is a multiple-lines comment block
    that spans over multiple lines */
    // You can also use comments to leave out parts of a code line
    $x = 5 /* + 15 */ + 5;
    echo $x;
  ?>
</body></html>
```



ความสำคัญตัวอักษรพิมพ์เล็ก/พิมพ์ใหญ่ (PHP Case Sensitivity)

-คำสั่ง/คำสั่งงวน ในภาษา PHP ไม่มีความสำคัญ ถือว่าตัวอักษรพิมพ์เล็ก-พิมพ์ใหญ่เป็นตัวเดียวกัน

-การตั้งชื่อตัวแปร ในภาษา PHP มีความสำคัญ ถือว่าตัวอักษรพิมพ์เล็ก-พิมพ์ใหญ่เป็นคนละตัวกัน

ตัวอย่างที่ 1.3 คำสั่งในภาษา PHP ไม่มีความสำคัญ ถือว่าตัวอักษรพิมพ์เล็ก-พิมพ์ใหญ่เป็นตัวเดียวกัน

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <?php
    ECHO "Hello World!<br>";
    echo "Hello World!<br>";
    EcHo "Hello World!<br>";
  ?>
</body>
</html>
```

ตัวอย่างที่ 1.4 ชื่อตัวแปรมีความสำคัญ ถือว่าตัวอักษรพิมพ์เล็ก-พิมพ์ใหญ่เป็นคนละตัวกัน

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <?php
    $color = "red";
    echo "My car is " . $color . "<br>";
    echo "My house is " . $COLOR . "<br>";
    echo "My boat is " . $coLOR . "<br>";
  ?>
</body></html>
```



คำสั่งแสดงผลทางจอภาพ

คำสั่ง echo ใช้ได้ทั้ง 2 แบบ คือ echo หรือ echo()

ตัวอย่างที่ 1.5 แสดงผลข้อความทางจอภาพ

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <?php
    echo "<h2>PHP is Fun!</h2>";
    echo "Hello world!<br>";
    echo "I'm about to learn PHP!<br>";
    echo "This ", "string ", "was ", "made ", "with multiple parameters.";
  ?>
</body>
</html>
```

ตัวอย่างที่ 1.6 แสดงผลค่าของตัวแปรทางจอภาพ

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <?php
    $txt1 = "Learn PHP";
    $txt2 = "W3Schools.com";
    $x = 5;
    $y = 4;
    echo "<h2>" . $txt1 . "</h2>";
    echo "Study PHP at " . $txt2 . "<br>";
    echo $x + $y;
  ?>
</body></html>
```



แบบฝึกเสริมทักษะ 1



กิจกรรมที่ 1

ให้นักเรียนติดตั้งโปรแกรม AppServ version 2.5.10 เมื่อติดตั้งเสร็จแล้ว รอระบบจะทำการเริ่มต้น (Start) โปรแกรม Apache และ MySQL หลังจากนั้นให้ทำการเปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ และพิมพ์คำว่า `http://localhost` ลงในช่องยูอาร์แอล (Address Bar) เพื่อทดสอบว่าโปรแกรม Apache ทำงานได้เป็นปกติ จากนั้นให้เปิดโปรแกรม Notepad แล้วเขียนโปรแกรมบนเว็บด้วยภาษา PHP เพื่อแสดงผลข้อมูลส่วนตัวของนักเรียน เช่น ชื่อ-สกุล เลขที่ เลขประจำตัว ชั้น โรงเรียน งานอดิเรก อาชีพที่สนใจ เป็นต้น เมื่อทำเสร็จแล้วให้นักเรียนบันทึกไฟล์ชื่อ `lab02_เลขประจำตัว.php` โดยบันทึกไฟล์ไว้ในไดเรกทอรีปลายทาง `C:\AppServ\WWW` แล้วทดสอบโปรแกรมที่เขียนโดยพิมพ์ `http://localhost/lab02_เลขประจำตัว.php` ลงในช่องยูอาร์แอล (Address Bar)

